

# Les Camps de Vacances Scientifiques d'été d'Objectif Sciences ciblent les scientifiques en herbe !

*Que font certains jeunes pendant leurs vacances ? Ils deviennent des apprentis Indiana Jones ou des Geo Trouvetout en puissance dans des séjours scientifiques... Concilier loisirs de vacances et investigations scientifiques, voilà la recette magique de l'association Objectif Sciences qui donne la possibilité aux jeunes (de 8 à 25 ans) de toutes les régions et de toutes les conditions sociales de passer des vacances originales.*

Cela fait plus de 40 ans que les vacances scientifiques modernes ou "colos scientifiques" existent en France. Leur succès non démenti et croissant en fait un vecteur primordial de la Culture scientifique et technique française. Ces vacances atypiques se sont ensuite répandues dans d'autres pays et plusieurs modèles pédagogiques sont proposés dont : le modèle atelier (ateliers théoriques le matin et activités sportives l'après-midi), le modèle du projet enfant (axer l'animation du séjour autour d'un projet avec 2 tranches horaires réservées au projet et une tranche aux activités extra-scientifiques).

## Un concept innovant

L'association Objectif Science va encore plus loin en proposant le modèle "**Projet de recherche**". Les participants qui se retrouvent ont choisi le même domaine, selon leur tranche d'âge. Ils ont certes un projet à mener pendant toute la durée du camp mais ce projet est une véritable recherche scientifique avec un protocole, une démarche expérimentale solide et des résultats au final. Plus que des animateurs, les encadrants sont des éducateurs scientifiques.

La recherche scientifique peut concerner un sujet de recherche fondamentale, de recherche appliquée ou encore un projet technique complet. La difficulté de la recherche est à la hauteur des tranches d'âges et les projets sont réalisables sur la durée du camp de séjour.

Si le projet de recherche concerne la quasi-totalité du séjour et fait l'objet de toutes les séances d'activités de la journée, il permet également de faire beaucoup de sport, de bricolage, de chant... La proportion 2/3 de sciences et 1/3 d'extra-scientifique est conservée mais c'est le projet de recherche qui, à la base, donne l'occasion de mener d'autres activités.

Par exemple, aller chercher des échantillons est l'occasion d'une sortie en mer ou de préparer une expédition de 2 jours en montagne.



*Ballade en forêt, sous le signe de la découverte*

Construire un vivarium ou un système de traitement de l'eau amène les participants à faire du bricolage... Une demi-journée de balade qui permet d'accéder à un site d'observation astronomique, une sortie en kayak, un grand jeu coopératif ou des veillées viennent servir d'une manière ou d'une autre le projet scientifique des jeunes tout en leur apportant la détente des vacances. Pour les plus âgés, le projet peut devenir une formidable aventure scientifique quand il s'agit de découvrir des trésors archéologiques ou de suivre l'évolution d'animaux sauvages dans leur milieu naturel.

*"Nous vulgarisons les sciences à tout type de public et en utilisant une multitude de vecteurs", explique la direction de l'Association. "Nous considérons la science comme partie intégrante de la vie et de la société, et cela se traduit par des activités savamment réparties dans le programme journalier... Nous organisons des camps d'été depuis maintenant 12 ans, ce qui nous donne une réelle facilité pour mettre sur pied des séjours de grande qualité en peu de temps. Nous savons comment les préparer sur le plan pédagogique, technique et logistique mais aussi comment les gérer pendant leur déroulement."*

## Des séjours inventifs pour tous les âges

Les participants ont entre 5,10,15 et 21 jours (juillet et août) pour se consacrer entièrement à leurs découvertes et certains peuvent voir naître leur propre vocation : scientifique, ingénieur, chercheur...

Plusieurs types de séjours sont proposés :

- **Séjours longs (21 jours)** pour les tranches 13-15 ans et 16-18 ans : du 6 au 27 juillet et du 3 au 24 août 2005,
- **Séjours courts (10 jours)** pour les tranches 8-12 ans et 13-15 ans : du 6 au 16 juillet, du 17 au 27 juillet, du 3 au 13 août et du 14 au 24 août 2005,
- **Stages d'été (8 jours)** pour les 18-25 ans : du 27 juillet au 3 août 2005.

Il existe trois types de camps :

- Les **Camps SPIP**, spécialisés en programmation informatique dont le but est de travailler avec le logiciel SPIP et de le faire évoluer vers de nouvelles versions. Parmi les thèmes : "Le laboratoire du futur", "Un avion sur internet"...
- Les **Camps PARADISAEA** qui ont pour but de construire un avion solaire capable d'être autonome en énergie. Parmi les thèmes abordés : "Les moteurs solaires", "Les tableaux de bord des avions", "Les cellules solaires du futur", "L'énergie du soleil"...
- Les **Camps UNIVERS** qui veulent percer les secrets de la Vie (archéologie, écologie, astronomie, biologie, environnement). Parmi les thèmes abordés : "Les Druides", "Les Gaulois", "Nébuleuses et Galaxies", "Au pays des volcans", "La vie sous l'eau", "Biosphère III", "La perception sensorielle des plantes", "Le Traitement Bio-Inspiré de l'eau" (18-25 ans).

Pour connaître tous les sujets 2005 selon le type de tranche d'âge, reportez-vous au site internet de l'association : <http://asso.objectif-sciences.com>

Quelques semaines avant le début du premier camp d'été, l'association organise 2 réunions d'informations pour les parents qui ont inscrit leurs enfants (une à Paris, l'autre à Aix-en-Provence). Lors des camps, les parents et leurs enfants sont accueillis sur place. Le programme pédagogique, l'équipe d'animation et l'équipe technique leur sont présentés. Les séjours ont lieu dans des régions attrayantes pour les jeunes, qu'ils viennent de France ou de l'étranger. Les centres d'hébergements sont situés sur des sites riches en éléments naturels, ou bien situés près de sites scientifiques importants. Le camp de base est organisé "en dur" dans un centre d'hébergement de qualité tandis que chaque équipe peut partir en expédition scientifique pour quelques jours (mer, montagne, forêt...). Les animateurs sont très présents : 1 animateur pour 5 jeunes au lieu de 1 pour 12 jeunes selon la réglementation. L'équipe pédagogique est encadrée par 3 directeurs ou directrices, le directeur pédagogique, le directeur scientifique et le directeur administratif & logistique. Après une première période de sensibilisation-découverte, les jeunes passent en approfondissement et démarrent leurs recherches scientifiques. Les participants réalisent des réunions régulières entre eux et préparent eux-mêmes la forme à donner à la fin de leur camp (exposition, site internet, diffusion des cahiers d'expérience...).

Quelque soit le sujet choisi, les jeunes motivés vont passer des vacances riches et inoubliables dans des lieux insolites. De nouvelles aventures pour épater les amis !

**M. HASLÉ**

## Pour en savoir plus, contacter :

Objectif Sciences  
E-mail : [sejours@objectif-sciences.com](mailto:sejours@objectif-sciences.com)  
Site : <http://asso.objectif-sciences.com>



*Projet informatique avec les jeunes*